



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

BAN-PTL

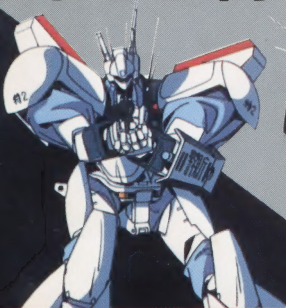


© HEADGEAR/EMOTION/

東北新社/小学館

だい しょう たい しゅつ どう

第2小隊出動せよ!



PATLABOR

THE MOBILE POLICE

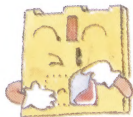
©BANDAI 1989 MADE IN JAPAN





ディスクカードを書き換えたら シールも きれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードに
ついている古いシールをきれいに
はがしましょう。重ねてシールを
はると故障の原因になります。



2 古いシールをはがしたら、ディス
クカード用シールの SIDE A と
SIDE B をよく確かめて、決めら
れた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすく
なっていないか、もう一度確かめ
てください。特にシールの四隅は
ていねいにおさえてください。



ディスクカード用シール (SIDE A・SIDE B) 以外のシールをディ
スクカードにはるのは絶対にやめてください。故障の原因となります。

CONTENTS(もくじ)

ストーリー STORY	2
ゲームの準備 ゲームの準備	4
練習ステージ 練習ステージ	5
レイバー選択 レイバー選択	6
出勤命令 出勤命令	8
セーブ&コンティニュー セーブ&コンティニュー	9
コントローラーの操作 コントローラーの操作	10
ステージ ステージ	11
ステイタス ステイタス	12
始末書 始末書	13
アイテム アイテム	14
敵キャラ 敵キャラ	16
これだけは覚えておいてほしい注意事項 これだけは覚えておいてほしい注意事項	18
ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには	20

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

ハイテク **HIGH-TECH W**

きん み らい と う き ょ う
近未来の東京——。

ハイパーテクノロジーの急速な発達とともに、あらゆる分野に進出した多足歩行式大型マニピュレーター“レイバー”。しかしそれは、レイバー犯罪と呼ばれる新たな社会的脅威をも巻き起こした。

続発するレイバー犯罪に対抗すべく、警視庁は本庁警備部内に特殊機械化部隊を創設し

ウォーズ

イン

トーキョー

ARS IN TOKYO

た。通称「パトロール・レイバー中隊」、パト
レイバーの誕生である。その第2小隊では、
最新型98式A V(イングラム)2機を導入。1
号、2号機のフォワードとして、泉野明巡查、
太田功巡查の搭乗が決定した。彼らは、パト
レイバーとして、人命救助、テロリストとの
対決…続発する様々な犯罪に、愛と勇気と根
性で立ち向かって行く——。

とくしゃに か 特車二課へYOUKOSO~!

しよくん 諸君、このたびは特車二課配属おめでとう。

さっそくだが、ゲームを始める準備をしてくれたまえ。まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをON。ディスクカードのSIDE Aをセットして、しばらく待つとタイトル画面が現れる。次に、STARTボタンを押すと、名前登録画面に変わるのだ。

名前登録

最初からゲームを始めるのなら、諸君の名前を登録しよう。3人までは許可する。

✚ボタンでカーソルを名前登録したい位置に合わせ、STARTボタンで決定。(取消しはⓐボタン) 次に✚ボタンで“NAME ENTER”を選んでSTARTボタンで決定。次に✚ボタンでアルファベットを選び、終了後はカーソルをENDに合わせ、ⓐボタンで決定。すでに名前登録してある場合は、始めに名前を選び、次にGAME STARTを選ぼう。名前を消す場合は、NAME CLEARを選んでSTARTボタンで決定。



アクト ACT/チャレンジステージ

トライ TRY/挑戦した回数

ちょっと待て!パトレイバーに乗る前に訓練だ!

〈練習ステージ〉

念願の98式AVに
乗る前に、諸君には
キビシイ訓練を課す。

画面内にランダム
に出現する標的を、

＋ボタンでカーソル
を合わせて破壊する
のだ。⊕の標的には、
当ててはイケナイよ!



〈成績発表〉

10ポイント以上で、勲章1コを
プレゼント!



さあて、どのレイバーから使おうか？

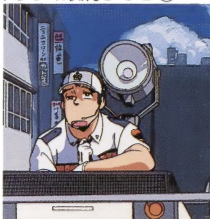
〈レイバー選択〉

諸君が使えるレイバーには、1号機と2号機とがある。両機の性能をよ〜く見比べてどちらを先に使うか決めたまえ。ただし、再訓練ステージに戻されるか、事件を解決して次のステージへ行かないかぎり変更不可。

敵レイバーを倒し、勲章を5コ集めると3機目（予備機）も使えるようになるから、せいぜい任務に励んで欲しい。



まず、**+**ボタンでカーソルを使い、たいレイバーに合わせよう。決定なら**A**ボタン、取消しなら**B**ボタンを押すこと。順番が決まったら、いよいよゲームスタートだ。



これが1号機だ!

- 搭乗者/泉野明
とうじょうしゃ いずみの あ
- 武器/警棒その1
ぶき けいぼう

リボルバーカノン

(2連射、弾の飛距離
が短い)



これが2号機だ!

- 搭乗者/太田功
とうじょうしゃ おお た いさお
- 武器/警棒その2
ぶき けいぼう

(その1より強力だぞー)

ライアットガン

(威力はリボルバーカノンの2
倍、弾が3方向に飛ぶ)



	スピード	こうげきりょく 攻撃力	ぼうぎよりょく 防御力	ジャンプ力 りょく
1号機 ごうき	○	X	○	○
2号機 ごうき	○	○	X	X

しゅつどうめいれい で ついに出勤命令が出たぞ！

かく 各ステージのスタート前には、^{まえ}後藤隊長から^{ごとうたいちよう}事件状況（場所・人質
^{かず}の数）が^つ告げられ、^{しゅつどうめいれい}出勤命令が^だ出される。さあ、いよいよパトレイ
^{しゅつどう}バーの出動だ。諸君、お国のためにがんばってくれ！^{しよくん}STARTボタ
^おンを押そう！



ジ" ケン ハッセイ

ハ" ショ オオイフトウ

ヒトジ" チ 6ニン

トクジャニカ シュツト" ウ

オーケイ

にんむ

OK!きょうの任務はココまで!

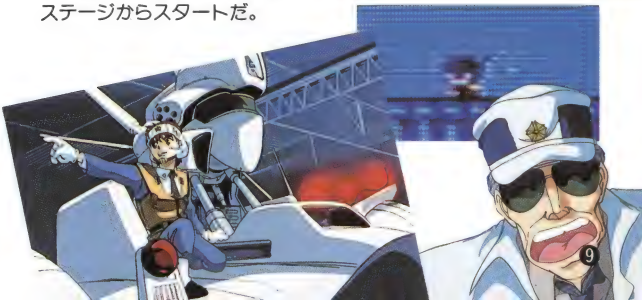
保有機すべてがアウト（エネルギーが0になる）とゲームオーバー。ゲームの続きをしたいならCONTINUE（ゲームオーバーになったステージの始めから）を、終わりにしたいのならSAVE（前ステージ終了の状態）を+ボタンで選び、STARTボタンで決定。

ステージクリアの後も同じ操作ができるよ。その場合、次のステージからスタートだ。

GAME OVER

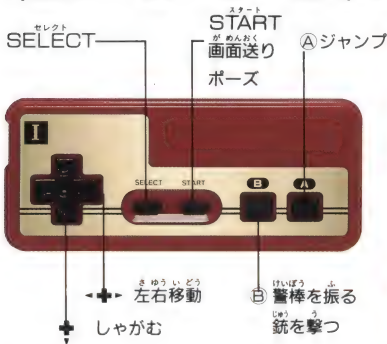
→CONTINUE

SAVE



そう さ ほうほう パトレイバーの操作方法是わかってる？

き ほんそう さ 〈コントローラー基本操作〉



ぶ き せんたく 〈武器の選択〉

START ボタンでポーズをかけて、+ ボタンで武器を選ぼう。
かいじょ けつてい
ポーズ解除で決定。



じ けんはっせい げん ば ちようこう
事件発生!!ただちに現場へ直行せよ!

れんしゅう くんれん お じ けんげん ば で む
練習ステージでの訓練を終えたら、いよいよ事件現場に出向いて
もらおう。ぜん ぶ じ けん み ごとかた づ と
全部で4つの事件を見事片付ければゲームクリアだが、途
中、始末書が3枚になると再訓練ステージへ行ってもらおう。

アクト
〈ACT 1〉

みなと そう こ が い じ けんはっせい
港の倉庫街で事件発生!プロッ
つみ に しょうがいぶつ の
クや積荷などの障害物乗り越
えて、テロリストのボスを倒せ!



かく てき たお
各ステージでは、敵キャラを倒
すのはモチロンだけど、人質の
きゆうしゆつ わす ひとじち
救出も忘れないように!

てんけん パトレイバーを点検せよ!

諸君の愛機が、今、どんな状態なのか?どのくらいお仕事に励んだのか?画面上部のステイタス表示を見て、チェックしよう。



●エネルギー

各ステージのスタート時は満タン。

●勲章

敵キャラを一定数倒すと増える。勲章を5コ集めると、予備機が支給される。1号機、2号機どちらでも好きな方を選んでくれたまえ。

●救出した人質

救出した人質の数。

●武器

現在使っている武器（警棒、リボルバーカノン、ライアットガン）と残弾数が表示される。

●始末書

パトレイバーをこわされたり、十字BOXを一定数以上こわすと増える。

●十字BOX

十字BOXをこわしてしまった数。5コ破壊すると始末書が増える。

これはもう、始末書モンだな！

ゲーム中、十字BOXを一定数の
こわしてしまったり、キミが乗っ
ているパトレイバーをこわされ
てしまった場合、始末書が1枚
ずつ増えていく。3枚たまると
再訓練ステージに飛ばされるの
だ。練習ステージと同じ訓練に
よって、制限時間内に破壊した
標的の数で、始末書の減る数が
決まる。

▼このテの箱は、
こわしてはイケナイ！

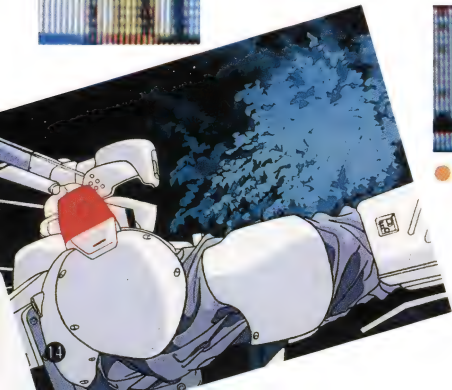


と アイテムを取って、パワーアップしよう!

ゲームの中に出てくる箱をこわすと、パトレイバーのパワーをアップするアイテムが出てくることがある。どうやってこわすのかって? それはだねえ、①銃で撃つ、②警棒でたたく、③踏みつぶすと、色々ある。



●リボルバーカノン^{ようだん}用弾^{ざんだんすう}
リボルバーカノンの残弾数がアップUP!

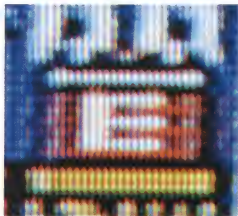


●ライアットガン^{ようだん}用弾^{ざんだんすう}
ライアットガンの残弾数がアップUP!



たん でん ち
●単3電池

エネルギーを1ゲージ^{アップ}UP!



●バッテリー

エネルギーを5ゲージ^{アップ}UP!

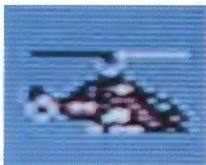


わる

しごと

悪いヤツらをやっつけるのがお仕事です。

とくしやにかしめいにつぼんへいわまも
特車二課の使命は、日本の平和を守ることにある。諸君の行く手
には実に様々な敵キャラが出現するが、片っ端からやっつけて欲し
いものだ。なんたって、それが仕事なんだからね。

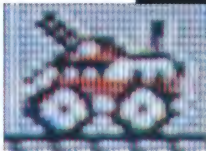


●ヘリコプター

飛び去って行くもの
と、Uターンするも
のがある！

●戦車

プレイヤーの動
きにしがって
砲台の向きを変
える！



●装甲車

みぎ ひだり たんいつほうこう
右か左、単一方向に
進む！

おもてき たち 主な敵レイバー達



きょうしゅうくうてい
●強襲空挺レイバー
ある じゅう
歩きながら銃で
こうげき
攻撃してくる！



じしやうたいへんしき
●自衛隊99式
ある じゅう こうげき
歩きながら銃で攻撃
してくる！



●レイバーC-1
ジャンプしながら
ちか
ら近づいてくる！



●ぴっけるくん

アクト

ACT 1のボス。ジャンプもすれば、ミサイルも発射するぞ！



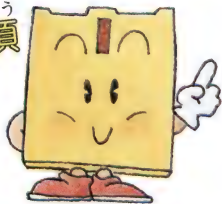
ちらい
●地雷

プレイヤーが踏みつけたり、銃
う ばくはつ
で打ったりすると爆発するぞ！

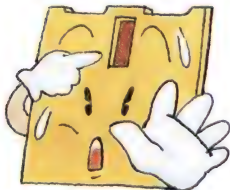


おぼ
これだけは覚えて
ちゅう い じ こう
おいてほしい注意事項

ディスクカードはカセットより
もデリケート。注意事項を守つ
てやらないと、こわれちゃうぞ。

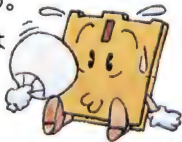


たい せつ と あつか
ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見え
る茶色の磁気フィルム部分に
は、絶対に指などで直接触れ
ないで！それから、そこを汚
したり傷つけたりしないよう
に気をつけよう。

●ディスクカードは湿気や暑さには
とっても弱い。風通しのよ
い涼しい場所に保管してね。





●ゴミゴミしたところは^{だい}大キ
ライ/ホコリはディスクカー
ドの^{たいてき}大敵なのだ。また、^{ちやくしゃ}直射
日光の^{につこう}あたる場所^{ばしょ}にも置か
ないで欲しい。

●^{じしゃく}磁石^{ちか}を近づけると、デー
タが^き消えちゃうぞ。テレ
ビやラジオなどにも^{じりよく}磁力
があるので、^{ちか}近づけない
ようにしよう。



●^お折りまげたり、^ふ踏んづけた
りするのはもつてのほか。い
つもプラスチックのケースの
^{なか}中^いに入れておいてね。

ディスクドライブの^{あか}赤ランプがついている時、^{とき}EJECT
ボタンや本体の^{ほんたい}RESET^{リセット}ボタン、^{でんげん}電源スイッチに^て手を触
れちゃダメ。ディスクシステムの^{せつめいしょ}説明書もよく^よ読もう！

ディスクシステムが

せいじょう きどう
正常に作動しなくなったときには…

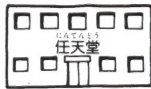
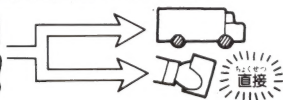
エラーメッセージ	ないよう たいしゅうほうほう 内容または対処方法
ディスク セット DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードを ^{ただ} 正しくセットしてください。
バッテリー BATTERY エラー ERR.02	でんあつ よわ 電圧が弱くなっています。 ^{めだら かんでん ち} （新しい乾電池か、AC アダプタを ^と 取りつけてください。）
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが ^お 折れています。 ツメの所 ^{ところ} にテープを ^は 貼ってください。
エラー ERR.04	^{ちが} 違ったメーカーのディスクカードがセットされ ています。
エラー ERR.05	^{ちが} 違ったゲーム名 ^{めい} のディスクカードがセットされ ています。
エラー ERR.06	^{ちが} 違ったバージョンのディスクカードがセットさ れています。
エービー サイド A.B SIDE エラー ERR.07	エーめん ビーめん かくじん し じ A面・B面を確認して指示どおりセット。
エラー ERR.08	^{ちが} 違った順番 ^{しゆんばん} のディスクカードがセットされてい ます。

エラー ERR.20	きょだくがめん 許諾画面のデータが読み取れない。
エラー ERR.21 22	しんこう さいしょ ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
エラー ERR.23 24 25	しんこう とちゅう ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
エラー ERR.26	ただい ディスクカードに正しくSAVEできない。
エラー ERR.27	すこ ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
エラー ERR.28 29	しんこう しごと ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の そくど あ 速度が合わない。
エラー ERR.30	セーブ のこ ぶぶん ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
エラー ERR.31	すう じつじょう ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

エラー
※ERR.20～40
の主な原因

- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ディスクカードの信号が消えている。
- ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……………最も奇りの任天堂へご相談ください。



発売元 **株式会社バンダイ**

玩具模型事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

※使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。

※遊びすぎに注意して、目を大切にしましょう。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（東京）東京都台東区蔵前3-1-12

☎111 ☎03-865-9990

（大阪）大阪市大淀区豊崎4-12-3

☎531 ☎06-375-5050

（名古屋）名古屋市昭和区御器所3-2-5

☎466 ☎052-872-0371

電話受付時間 月～金曜日（除く祝日）10～16時

おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか、03-865-9999・9996でお聞きください。



©HEADGEAR/EMOTION/東北新社/小学館

©BANDAI 1989 MADE IN JAPAN